Kazuma Kaneko @kazumaKaneko666 Jul 23

僕はゲームジャンルとしてシミュレーションが好きで『真・女神転生』の後に同じ世界観で『大戦略』のようなゲームを作ろうとして企画したのが『魔神転生』です。
実は企画時のタイトルは『大戦略』をもじって『大転生』だったんですよ。
また『魔神転生』もナムコから出た『女神転生II』の初期タイトルでした。
僕はこのゲームを戦略シミュレーションとして作りたかったのですが、『真・女神転生II』をやる事になり、僕の企画は別のチームに渡ってシミュレーションRPGになりました。
僕が『魔神転生』でやったのは主人公とパートナーの女性、そして『真・女神転生』のシンボルと遂になる『魔神転生』のマークのデザイン。
そして実は『女神転生II』の時に作っていたタイトルロゴのデザインだけです。
パッケージにはそれらが使われていますが、背景は別の方に描いていただきました。
そして『魔神転生II』ですが、こちらは全く関わってません。

> **やっさん@メダルゲーマー** @Ktase_Renna Jul 23
> Replying to @kazumaKaneko666
> @kazumaKaneko666
>
> 金子先生は魔神転生1、2の絵師も担当されていたのでしょうか?
> 金子先生のwikiの作品リストに魔神転生が記載されてなく担当してないのかなと思いまして...



Jul 23, 2026 · 6:12 AM UTC

8 201 819 45,914

Sort replies: **Relevant** **Recent** **Liked**

やっさん@メダルゲーマー @Ktase_Renna Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
貴重なお話をありがとうございます。
主人公とヒロインは担当されていたんですね。
真女神転生と同じグラフィックのハニエルとかがいたりしたので、てっきり担当されてたのかと思ってました(笑)

ヴリトラなど女神転生とは違う見せた方のカッコいいデザインは別の方が担当されてたんですね...

1,636

トンコツたろう @8390ppt Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
金子先生、
シミュレーションお好きとのことをお聞きし、たまらず、手前勝手な妄想を吐き出してしまう愚をおゆるしください。
真IIIがまさにシミュレーションゲームでも成立するのではないか、と思っておりました。
コトワリごとに、魏呉蜀よろしく、三国志のような物語が重ねられるのではないかと。

3 19 27,207

ヤンデレスキー（A） @btrun5 Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
思い出深い…魔神転生は、大好きなゲームです。私は真・女神転生から入ったプレイヤーで、メガテンの世界観が大好きです。RPGではなく別ジャンルでメガテンを楽しめるのが最高でした！攻略本片手に何時間もプレイしたのは良い思い出です！

335

賽野🔥原稿中 @shadowluhi Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
@Ktase_Renna
横から大変失礼します。
魔人転生IIの絵師様はこちらです。

> **GRAPHIC MAGNUM** @oomoridante 30 Aug 2025
> アトラスからお題をいただき何とかイラストとして成立させた一点。「魔人転生II」。
> このシリーズ描かせていただき光栄でした。



1 3 13 1,735

たま @ueaherda4 Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
その時は是非関わって欲しい

297

たま @ueaherda4 Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
何時迄も続編待ってます

216

aydan @sneed67 Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
@kazumaKaneko666-san, what is you thinking about which of dem magetan baddies is the finest

1 609

猫好き社長 @ngo_sin45941 Jul 23
Replying to @kazumaKaneko666
また魔神転生を発売してくだされ～

121